

QUI PERD GAGNE !!

Nom :Prénom :

Date :

.. **VOTRE SCORE** :

VOTRE NOTE S/20 :

La règle du jeu :

- à chaque frame, faire la quille n° 7 et n° 10
- si rigole sur la première boule ou aucune quille touchée, comptabiliser un strike
- si rigole sur la deuxième boule, comptabiliser un spare
- tous les lancers à 1 quille (7 ou/et 10 uniquement), sont considérées comme un bonus à soustraire du total

Exemple de score : 85 points dont 5 frames à 1 quilles, soit – 5 points = 80

(pour une évaluation régulière, il ne faut faire qu'une ligne, après plusieurs semaines de travail réalisées)

Date :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

RESULTAT

SCORE
—
BONUS
==

Date :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

RESULTAT

SCORE
—
BONUS
==

Date :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

RESULTAT

SCORE
—
BONUS
==